

Pravidla hry:

- Bod na kostce představuje 10 skutečných kroků (to znamená, že 1bod =10 kroků, 2body=20 kroků,).
- Před domem hodte kostkou, kolik padne, tolik odpočítáte ve vytištěné hře zvířátek. Je to stejné, jako když hrajete Člověče, nezlob se. Hra začíná směrem vpravo. Pak ujdete tolik kroků, jaké jste hodili kostkou číslo x 10 (vysvětleno v bodě 1). Tím se posunete na své procházkové trase.
- Předvedte pohyb zvířátka, na které jste se ve hře dostali.
- Hází další hráč (posunujete se všichni společně, ale úkol plní jen ten, kdo hází)
- Dostanete - li se na pole s pokladem, patří tomu, kdo házel. Na plánek si klidně dokreslete více pokladových míst, aby děti viděly, že nemusí vyhrát vždy jen ony – to je pro život hodně důležité Postupně se dostanete zpět do domečku - domů.

Příklad: Hodím před domem na kostce např. 5 - posunu se na opici, ujdu 50kroků a předvedu, jak poskakuje opice. Hází další hráč - třeba sourozenec, hodí např.3, posuneme se na žábu, ujdeme 30 kroků a sourozenec předvede jak skáče žába. Hází maminka, hodí např.2, posuneme se na rejnoka, ujdeme 20kroků a maminka předvede, jak pluje rejnok, atd. Ten, kdo stoupne na pole s pokladem, ten ho získá, pokud se stane, že jej přejdete, změňte směr procházky a tam a zpět (kroužíte kolem pokladu, dokud se někomu nepodaří přímo stoupnout na pole s pokladem). Pak pokračujte dále v původním směru. Ten, kdo našel poklad, začíná zase házet kostkou jako na začátku.